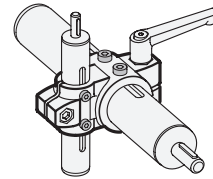
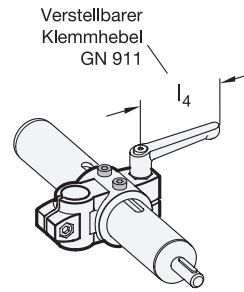


**GN 133.1**  
für Einachssystem

**GN 133.2**  
für Zweiachssystem



**2 Kennziffer**  
2 mit 2 Edelstahl-  
Zylinderschrauben DIN 912



$d_1 - d_2$		$d_3$ Befestigungs- schrauben am Mitnehmer	$d_4$ Befestigungs- schrauben am Mitnehmer	$k_1$ Klemm- länge	$k_2$ Klemm- länge	$l_1$	$l_2$	$l_3$	$m$	$z_1$ Schraub- stelle	$z_2$ Schraub- stelle	Zubehör empf. Klemmhebel GN 911				
ohne Gleiteinsatz	mit Gleiteinsatz											ohne Gleiteinsatz	mit Gleiteinsatz	für $z_1$ $l_4$	für $z_2$ $l_4$	
B30 - B18	G30 - B18	G30 - G18	M 4	M 3	40	36	81,5	40	26	27	M8-25	M6-20	63	78	45	63
B50 - B30	G50 - B30	G50 - G30	M 6	M 4	65	59	122	65	40	45	M10-50	M8-25	78	92	63	78

**Ausführung**

- Aluminium kunststoffbeschichtet schwarz, RAL 9005, strukturmatt ● **SW**
- Gleiteinsatz Kunststoff (PTFE)
- Zylinderschrauben DIN 912 Edelstahl, nichtrostend, 1.4301
- Sechskantmuttern DIN 985 Edelstahl, nichtrostend, 1.4301 selbstsichernd durch Polyamidring
- Kunststoff-Eigenschaften → Seite 2158
- Edelstahl-Eigenschaften → Seite 2166
- RoHS

**Zubehör**

- Verstellbare Klemmhebel GN 911 → Seite 1784



**Hinweis**

Kreuz-Verfahrsschlitten GN 133.1 / GN 133.2 basieren auf Kreuz-Klemmverbindern. Durch zusätzlich eingebrachte Befestigungsbohrungen wird die Verbindung zum Mitnehmer einer Lineareinheit hergestellt. Bohrungen mit der Bezeichnung „G“ sind mit Gleiteinsätzen ausgestattet.

Über die Schraubstellen  $z_1 / (z_2)$  kann das Laufspiel der Führungsbohrungen  $d_1 / (d_2)$  eingestellt oder der Verfahrsschlitten nach erfolgter Verstellung geklemmt werden.

Wenn die Klemmung schnell und werkzeuglos erfolgen soll, können die Zylinderschrauben durch die in der Tabelle als Zubehör angegebenen verstellbaren Klemmhebel GN 911 ersetzt werden.

siehe auch...

- Konstruktionsrohre GN 990 → Seite 1835
- Lineareinheiten GN 291 → Seite 1950

**Bestellbeispiel (Einachssystem)**

**GN 133.1-G30-B18-2-SW**

- 1  $d_1 - d_2$
- 2 Kennziffer
- 3 Oberfläche

**Bestellbeispiel (Zweiachssystem)**

**GN 133.2-G50-G30-2-SW**

- 1  $d_1 - d_2$
- 2 Kennziffer
- 3 Oberfläche

